**INF1636 – Relatório de Acompanhamento de Iteração**

**Jogo – Detetive**

**1. Participante**

Mauricio Lana - 1410896

**2. Colega de Dupla**

Rafael A. G. França

**3. Iteração**

3ª Iteração   
**Data de início:** 05/06/2017

**Data de Encerramento:** 18/06/2017

**4. Observações Gerais**

Até as iterações passadas haviam 2 branches de projeto, como já comentado em outros relatórios. Nesta iteração unimos estes dois branches.

**5. Tarefas Planejadas**

-Implementação dos requisitos da iteração 3 - **concluído**

-Implementação do da movimentação para as salas – **concluído**

-Implementação do da movimentação pelas passagens secretas – **concluído**

-Implementação da tela de cartas do jogador – **concluído**

-Implementação da tela de Bloco de Notas– **concluído**

-Implementação da tela de Palpites – **concluído**

-Otimização do fluxo do jogo – **concluído**

-Mudanças na lógica do baralho – **concluído**

-Implementação das classes e métodos da lógica do jogo – **concluído**

**6. Próxima Iteração – Tarefas Planejadas**

-Implementar os requisitos da iteração 4  
-Gráficos: visual para as paredes da mansão

-Inteligência Artificial ( jogar contra o computador )  
-Adicionar música ao jogo  
-Indicador do jogador da vez  
-Gerador de mapas procedural aleatório de forma equilibrada

**7. Progresso**  


